**6-Mavzu: Chiziqli algoritmlar mavzusiga oid testlar**

Quyidagi operatorlar bajarilishida qanday natija bo’ladi?    {

= 





 

}

Quyidagi operatorlarning qaysi biri munosabat operatori emas? {

= 







}

Quyidagi operatorlar bajarilishida qanday natija bo’ladi?  
    {

=  

 

 

 

}

Quyidagi operatorlar bajarilishida qanday natija bo’ladi?  
    {

= 







}

Quyidagi operatorlar bajarilishida qanday natija bo’ladi?  
   {

= 







}

Quyidagi operatorlar bajarilishida qanday natija bo’ladi?   
    {

= 





 

}

Quyidagi operatorlar bajarilishida qanday natija bo’ladi?   
    {

= 







}

**cout** operatorining vazifasi nimadan iborat? {

= natijani chiqarish

qo’yilgan shartni bajarish

o’zgarmasni kiritish

qiymatni o’zlashtirish

}

\_\_\_\_\_\_operatori natijani chiqarish uchun ishlatiladi. {

= cout

If

While

For

}

C++ tilida ; belgi nima uchun ishlatiladi? {

= Programmaning tugaganligi haqida xabar beradi

Siklni yakunlaydi

O’zgaruvchini e’lon qiladi

Siklni boshlaydi

}

Hozirgi kundagi universal tillarni ko’rsating? {

= Java va C++

Pascal

Beysik, paskal

JAVA, Besic

}

\_\_\_\_\_\_\_\_Chiziqli algoritm deyiladi. {

= Bajarilishi lozim bo’lgan amallar to’g’ridan to’g’ri bajarilsa,

Yig’indisi nolga teng bo’lsa,

Teng bo’lsa,

To’g’ri javob yo’q

}

C++ tilida cout operatori qaysi belgi bilan birga ishlatiladi? {

= 







}

C++ tilida cin operatori qaysi belgi bilan birga ishlatiladi? {

= 







}

**cin** operatorining vazifasi nimadan iborat? {

= qiymat kiritish

qo’yilgan shartni bajarish

o’zgarmasni kiritish

qiymatni o’zlashtirish

}

Chiziqli algoritm blok-sxemasida qaysi bloklar ishtirok etadi? {

= boshlash, kiritish, hisoblash, natija, tugallash

boshlash, shartni tekshirish, hisoblash, natija, tugallash

boshlash va tugallash

shartni tekshirish

}

Lokal o’zgaruvchi nima? {

= Lokal o’zgaruvchi – biror funksiya yoki { } bloki orasida tavsiflangan o’zgaruvchidir.

Lokal o’zgaruvchi – biror funksiya yoki { } bloki orasida tavsiflangan jismdir.

Haqiqiy son

Diterminant

}

O’zgaruvchilar dasturning qaerida tavsiflanishiga qarab \_\_\_\_ va \_\_\_\_\_\_ o’zgaruvchilarga bo’linadi. {

= lokal, global

Teng yoki teng emas

Qiymat qabul qiluvchi

To’g’ri javob yo’q

}

Konstanta nima? {

= dastur ishlashi davomida qiymati o’zgarmaydigan miqdorlar

dastur ishlashi davomida qiymati o’zgaradigan miqdorlar

dastur ishlashi davomida ishtirok etmaydigan miqdorlar

To’g’ri javob yo’q

}

O’zgaruvchilar nima? {

= dastur ishlashi davomida qiymati o’zgarishi mumkin bo’lgan miqdorlar

dastur ishlashi davomida qiymati o’zgarmaydigan miqdorlar

dastur ishlashi davomida ishtirok etmaydigan miqdorlar

To’g’ri javob yo’q

}

Dastur ishlashi mobaynida qiymatlari o’zgarishi mumkin bo’lgan indentifikatorlar nima deyiladi? {

= O’zgaruvchilar

Atribut

Derektiva

To’g’ri javob yo’q

}

Blok – sxemada oval belgisi nimani anglatadi? {

= Programmaning boshlanishi, tugallanishini yoki programmani to’xtatish.

Qaror qabul qilish yoki berilgan savolga ikkilik sanoq sistemasida (ha/yoq, tog’ri/notog’ri) javob berish uchun.

Informatsiya oqimi yonalishini ko’rsatadi

Protsessor yoki xotiradagi har qanday bajariladigan ichki amalni (qo’shish, ayirish, bo’lish va h.k) belgilaydi

}

C++ tilida ko’pgina qatorlar qanday belgi bilan tugallanadi? {

= ; (nuqta - vergul)

: (ikki nuqta)

.(nuqta)

, (vergul)

}

Chiziqli algoritm ta’rifi to’g’ri keltilgan javobni toping. {

= Algoritmda amallar beistisno bajariladi.

Oldinma ketin

Shartlar bajarilisiga qarab bajariladi.

To’g’ri javob yo’q.

}

O’zlashtirish operatoriga to’g’ri keltirilgan javobni ko’rsating. {

= O’zlashtirish operatori **С++** tilidagi eng sodda operator bo’lib, berilgan yoki hosil qilingan qiymatni o’zlashtirilishini anglatadi.

O’zlashtirish operatori berilgan yoki hosil qilingan qiymatni maximallashtishni anglatadi.

O’zlashtirish operatori tanlab olingan qiymatni o’zlashtirilishini anglatadi.

O’zlashtirish operatori **С++** tilidagi eng sodda operator..

}

Sharhlar nima? {

= **Sharhlar** alohida qismlarni yoki butun dasturni tushuntirish uchun ishlatiladi. Kompilyator sharhlarni e'tiborsiz qoldiradi. {

**Sharhlar** Kompilyator e'tiboridagi izoh.

… Natija

To’g’ri javob yo’q

}

C++ da amallarning qanaqa turlarga bo’linadi? {

= Amallar ishtirok etadigan operandalar soniga ko'ra unar, binar va ternar turlarga bo'linadi.

Karrali

Juft songa bo’linuvchi

Barcha javoblar to’g’ri

}

C dasturlash tili bilan C++ dasturlash tilida nima farq bor? {

= Straustrup C dasturlash tiliga sinflar va ob'ektlar bilan ishlash imkoniyatini qo'shdi va shu bilan C sintaksisi asosida yangi dasturlash tili uchun zarur shart-sharoitlarni yaratdi. 1983 yilda dasturlash tili "C++ dasturlash tili" deb o'zgartirildi.

Hech qanaqa farq yo’q

Ko’paytirish amali qo’shildi

To’g’ri jaob yo’q

}

Dastur kodini kompilyatsiya qilish(**Скомпилировать**) qaysi funksional tugma yordamida amalga oshiriladi?

= F9

F10

F11

F12

}

Dastur kodini kompilyatsiya qilinganidan keyin darhol dasturning bajarilishini amalga oshirish(**Скомпилировать и выполнить**) qaysi funksional tugma yordamida amalga oshiriladi?

= F11

F10

F9

F12

}

**Выполнить** - bu buyruq dasturni ishga tushirishga imkon beradi. Dasturni ishga tushirishni qaysi funksional tugmasi yordamida ham bajarish mumkin?

= F10

F11

F9

F12

}

**Identifikatorla**rda birinchi belgi lotin alfaviti harflaridan yoki pastki chiziq, qolgan belgilari harf yoki raqamlar ketma-ketligidan tashkil topgan boʼlishi mumkin. Identifikator ichida bo'shliq bo`lmasligi kerak. Identifikator to’g’ri yozilgan qatorni ko’rsating. {

= *v1, \_sum, RIM, rim*

*V\_1, \_su m, RI M, rim*

[*V;1], \_s um, RIM, rim*

VV v, [vol}

}

O`zgaruvchilar nomlari sifatida ishlatish mumkin bo`lmagan identifikatorlar kalit(xizmatchi) so’zlar deyiladi. Kalit so'zlar keltirilgan qatorni ko’rsating. {

= Case, double, cin, float

Bool, raqam, nisbat amali

O’zgarmas, o’zgaruvchi

Sharh

}